

Designação do projeto	Digital Talent Ecosystem (DTE)
Código do projeto	LISBOA-01-0247-FEDER-045216
Objetivo principal	Reforçar a investigação, o desenvolvimento tecnológico e a inovação
Região de intervenção	PO Lisboa
Entidade Beneficiária	Novabase Neotalent SA
Data de aprovação	17 / 12 / 2019
Data de início	1 / 9 / 2019
Data de conclusão	28 / 2 / 2022
Custo total elegível	1.151.792,40 €
Apoio financeiro da União Europeia	520.035,75 €
Objetivos, atividades e resultados esperados / atingidos	<p>O objetivo principal deste projeto passa pelo desenvolvimento de uma plataforma web integrada de suporte a um mercado digital de talento adaptado à nova forma de pensar e requisitos de pessoas e empresas. Um Digital Talent Ecosystem que:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Assume a forma de uma plataforma digital que engloba os principais atores do mercado de recrutamento e talento, nomeadamente talentos, consumidores de talento, fornecedores e gestores de talento, entidades que desenvolvem talento e prestadores de serviços complementares, que pretendem satisfazer as suas necessidades de oferta e procura de talento;2. Disponibilize ferramentas de avaliação de talento, através de Computerized Adaptive Tests (CAT) e vantagens psicométricas associadas à Teoria de Resposta ao Item (TRI), que permitam tirar conclusões mensuráveis e fidedignas sobre as competências técnicas dos Talentos, mas também aferir aptidões, personalidade, perfil de equipas e interesses, que poderão servir de input para os restantes

módulos de Recommendation Considerando a oferta existente no mercado, esta proposta constitui uma inovação ao integrar tantas dimensões numa única plataforma que através de inteligência artificial e CAT permite adaptar as medidas utilizadas ao perfil dos candidatos – Talent Assessment Framework;

3. Proporcione ferramentas de sugestão de Talento baseadas em aprendizagem computacional que, de forma automática, apresente os melhores candidatos que, devido às suas características, melhor preencham uma necessidade com um conjunto de requisitos e restrições. Sistema de recomendação baseado em aprendizagem computacional (Inteligência Artificial) – Talent Recommendation;
4. Proporcione uma ferramenta, baseada em aprendizagem computacional (Inteligência Artificial) e algoritmos genéticos num problema multiobjectivo, que para um conjunto de requisitos e restrições apresentadas para um determinado projeto, devolva equipas que satisfaçam essas condições e que garantam uma boa execução do projeto. Pretende-se ir muito além da recomendação de recursos isolados, recomendando conjuntos de talentos, que de forma combinada, quer ao nível das competências quer ao nível da experiência, possam garantir os resultados pretendidos – Team Recommendation;
5. Proporciona um sistema de sugestões automático para progressão na carreira, que proporcione ao Talento informações úteis sobre como se compara com o mercado e faça sugestões de formação ou de missões que ajudem o Talento a melhorar as características mais relevantes que o possam valorizar, assegurar futuras contratações ou até mesmo aumentar a sua remuneração. Sistema de previsão e recomendação baseado em aprendizagem computacional – Career Recommendation.
6. Proporciona aos seus atores a transparência necessária em termos de recolha, tratamento e salvaguarda de eventos de carreira, dados profissionais e académicos, assim como do conhecimento adquirido (horas de voo ou tempo de experiência efetivo e validado por área de conhecimento), para que a confiança dos atores na veracidade da informação seja total. Este sistema será baseado em Blockchain e Smart Contracts e terá igualmente como objetivo alimentar os restantes módulos de Assessment e Recommendation – Career Logbook.

Por forma a assegurar a concretização dos objetivos estipulados para a sua duração, foram definidas um conjunto de 6 atividades para o presente projeto, designadamente:

- Atividade 1 – Aquisição e desenvolvimento de novos conhecimentos
- Atividade 2 – Análise e especificação tecnológica do sistema
- Atividade 3 – Desenvolvimento e investigação laboratorial do sistema
- Atividade 4 – Desenvolvimento experimental do protótipo
- Atividade 5 – Promoção e disseminação dos resultados
- Atividade 6 – Gestão técnica do projeto